

[NCS기반 채용 직무 설명자료 : 슬롯머신개발_시스템소프트웨어 엔지니어]

채용 분야	슬롯머신	분류 체계	대분류	20.정보통신			
			중분류	01.정보기술			
			소분류	02.정보기술 개발			
			세분류	02.응용SW 엔지니어링	05.NW엔지니어링	06.보안엔지니어링	08.시스템SW 엔지니어링
능력 단위	<ul style="list-style-type: none"> ○ (응용SW엔지니어링) 01.요구사항 확인, 03.애플리케이션 구현(구버전), 05.데이터 입출력 구현, 06.통합 구현, 08.정보시스템 이행, 09.제품소프트웨어 패키징, 11.서버프로그램 구현, 12.인터페이스 구현, 14.애플리케이션 배포, 15.프로그래밍 언어 활용, 16.응용 SW 기초 기술 활용, 17.애플리케이션 리팩토링, 18.인터페이스 설계, 19.애플리케이션 요구사항 분석, 20.기능 모델링, 21.애플리케이션 설계, 22.정적모델 설계, 23.동적모델 설계, 24.화면 설계, 25.화면 구현, 26.애플리케이션 테스트 관리, 27.애플리케이션 테스트 수행, 28.소프트웨어공학 활용, 29.소프트웨어개발 방법론 활용 ○ (NW엔지니어링) 07.네트워크 소프트웨어 개발 방법 수립, 08.네트워크 프로그래밍 구현 ○ (보안엔지니어링) 11.소프트웨어 개발 보안 구축, 12.데이터베이스 보안 구축, 13.시스템 보안 구축, 14.네트워크 보안 구축 ○ (시스템SW엔지니어링) 01.시스템SW 요구사항 분석, 02.시스템SW 아키텍처 설계, 03.시스템SW 상세 설계, 05.시스템SW 통합 구현, 06.시스템SW 테스트, 07.시스템SW 기술문서 작성, 08.시스템SW 배포, 09.시스템SW 단위 모듈구현, 10.시스템SW 인터페이스 구현 						
직무수행 내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ EGM(슬롯머신), ETG(전자 테이블 게임), 잭팟 컨트롤러, 미디어 컨트롤러 등 카지노 게임 서비스를 위한 운영체제 확립, 개발 및 배포 ○ EGM(슬롯머신)및 ETG(전자 테이블 게임)에서 SAS, G2S등 프로토콜을 이용하여 카지노 전산시스템(SMS) 연동 구축 및 관련 시스템개발 ○ EGM(슬롯머신)및 ETG(전자 테이블 게임)에 사용되는 각종 하드웨어(호환되는 티켓 프린터, 지폐인식기, 게임버튼, 도어스위치, 모니터등)의 제어 및 게임과 연동 ○ 카지노 플랫폼을 위한 카지노 프레임워크 신규 개발 및 유지보수 ○ 카지노 게임에 따른 하드웨어 및 소프트웨어 아키텍처 설계 ○ 국가별 및 지역별 게임규칙(Jurisdictions)에 따른 카지노 시스템플랫폼 설계, 개발 및 인증 ○ 서비스 중 발생하는 문제점의 해결을 위한 추가 개발 및 프로그램 변경 ○ 개발 제품의 보안관련 프로그램 개발(암호화) ○ 개발 제품의 유지보수 및 운영의 편의를 위한 응용프로그램 개발 ○ 운영체제, 게임, 플랫폼(SMS연동 포함)의 통합연동 서비스(System Integration) 						

전형 방법	○ NCS기반 직무역량 서류심사 → 블라인드 면접(직무수행능력평가) → 신체검사 → 수습선발 → 수습 근무평가 → 수습종료(정규직)
필요 지식	○ (응용SW엔지니어링) 게임확률 및 통계관련 수학적 지식, 동영상 압축 및 해제 코덱관련 지식, Socket 네트워크 통신 구현 이론 및 지식 ○ (NW엔지니어링) 네트워크 구성요소 및 관련 지식, 네트워크 프로토콜, 패킷 관련 지식 ○ (보안엔지니어링) 정보 보호 관리에 필요한 게임프로그램 암호화 프로그램 원리 및 개발 이론 ○ (시스템SW엔지니어링) 멀티 쓰레드 및 동기화 운영 지식, RS-232통신 구현 지식
필요 기술	○ (응용SW엔지니어링) 네트워크 프로그래밍, 데이터베이스 프로그래밍, MFC를 활용한 사용자 인터페이스 프로그래밍, 그래픽 엔진을 활용한 사용자 인터페이스 프로그래밍, SMS 연동 프로그래밍 ○ (NW엔지니어링) 네트워크 프로그래밍, 데이터베이스 프로그래밍: 대용량의 서버/클라이언트 통신, 분산 처리 ○ (보안엔지니어링) 네트워크 패킷 암호화/복호화, 패킷 리피터 방지 등의 전자서명, 해쉬함수, 공개키 알고리즘 등 ○ (시스템SW엔지니어링) 하드웨어 제어 프로그래밍, SMS 연동 프로그래밍
직무수행 태도	○ 게임 기획의 개발 의도를 이해하고 분석하여 정확한 프로그램을 구현하고 기획자, 국제인증관계자 등 직무와 관련된 관계자들과의 협업과 원활한 의사소통을 할 수 있는 능력, 개발된 프로그램의 버그 등 수정에 대해 적극적이며 책임감을 가지고 문제해결을 하는 적극적인 업무태도, 직업윤리를 가장 우선하여 개발프로그램을 안전하게 관리하고 프로세스에 의해 개발 관리하는 태도
직업기초 능력	○ 의사소통능력, 문제해결능력, 대인관계능력, 기술능력, 직업윤리 등
참고 사이트	www.ncs.go.kr

※ 상기 직무 설명자료는 강원랜드의 조직적합성 관점에서 실제적 관련성이 높은 NCS에 근거하여 작성되었습니다. 추후 강원랜드 사업 환경 및 NCS 단위의 변동에 따라 직무기술서의 내용이 변경될 수 있음을 알려드립니다.